

李琳

高级前端工程师 | AI 应用与大前端方向

在职，一周内到岗 | 男，29 岁 | 本科，中国石油大学/计算机科学与技术 | 10 年前端经验，1 年 Python 经验

17662137956 | xiwenpp@163.com | CSDN: blog.csdn.net/weixin_44309374

职业定位

- 10 年前端开发经验，业务覆盖海外 AIGC 产品、医疗互联网、K12 在线教育、本地生活平台，能独立承担从需求拆解、技术方案、工程搭建到上线交付的完整链路。
- 近年重点负责海外 AI 视频编辑器、数字人直播、互联网医院小程序、微前端后台等项目，擅长技术预研、项目攻坚、画布交互、复杂状态管理和前端工程化。
- 小程序和 uni-app 经验丰富，完整做过微信小程序、uni-app App、小程序命令行发布、App 内嵌小程序和多端适配上线。
- 具备前端 Owner 经验，带过 5 人前端活动方向，能制定开发规范、拆分公共模块、推动组件库和 CI/CD 流程落地。
- 熟练使用 Claude、Codex 等 AI 编程工具，能将 AI 辅助融入方案推演、代码生成、重构、测试用例和技术文档，当前持续向全栈方向发展。

核心技能

前端核心	Vue2/3、React、TypeScript、Next.js、Tailwind CSS Webpack/Rollup、组件化、性能优化
小程序/App	微信小程序、uni-app 多端开发经验丰富，做过 App 与小程序上线 React Native、Flutter、Electron、App 内嵌小程序、H5/PC 适配
AI 与画布	AIGC 产品、Canvas/DOM 编辑器、画布拖拽/缩放/旋转 组合解组、撤销重做、时间线预览、SSE、数字人交互
工程化部署	CI/CD、Node.js 自动化脚本、多环境构建发布、服务部署 缓存策略、ESLint/commitlint/husky 规范
全栈成长	1 年 Python 使用经验，能完成脚本自动化、接口联调、数据处理 部署排查，目前持续向全栈方向补齐
AI 工具	熟练使用 Claude、Codex 等 AI 编程工具 覆盖需求拆解、方案验证、代码生成、重构、测试与文档沉淀

工作经历

诺信创联（医疗 / AIGC） | 高级前端工程师 / 前端 Owner | 2022.08 - 至今

- 负责 C 端小程序、PC 管理后台、AIGC 数字人/编辑器、活动中台等核心业务的前端开发与架构设计。
- 在近期海外 AI 项目中承担关键技术调研和项目攻坚，负责方案验证、技术风险拆解、复杂交互落地和跨端兼容问题处理。
- 作为活动方向项目 Owner，承担前端主开发和团队协同，负责需求评审、任务拆分、技术方案、上线排期和质量把控。

- 主导小程序和 uni-app 技术选型、工程规范、环境切换、命令行打包发布、腾讯 IM/TRTC 集成、App 内嵌小程序等基础能力建设。
- 负责画布编辑器架构、公共模块抽离、Qiankun 微前端迁移、组件库完善和图表组件二次封装，提升复杂业务迭代效率。
- 通过 Hooks、通用组件、Node 自动化部署和性能优化手段，降低重复开发成本，提升项目可维护性和上线稳定性。

高思教育 / 爱学习 (K12 在线教育) | 前端工程师 | 2020.08 - 2022.08

- 参与网校老师端、学生端、教研平台和在线学习 App/小程序建设，覆盖直播课堂、题库教研、课程学习、社区互动等业务。
- 负责 Vue 项目迭代、Qiankun 微前端调研与迁移、公共 UI 组件库建设、第三方组件重写和性能优化。
- 集成百家云直播 SDK、SSE 实时数据更新、html2canvas 课件生成、SVGA 礼物动效和 Cocos Creator 互动小游戏。
- 沉淀登录、埋点、课程等公共页面和 Node 脚本能力，推动多端打包与内部复用，曾将项目体验评分从 48 分优化到 95 分。

58 同城 | 前端开发工程师 | 2018.07 - 2020.08

- 参与本地生活/房产频道移动端页面、运营活动 H5 和商家后台相关模块开发，主要使用 Vue、JavaScript、Webpack 等技术栈。
- 负责列表页、详情页、筛选组件、推荐模块、活动落地页和表单类后台页面开发，处理移动端适配、弱网、空状态和异常提示。
- 封装请求、分页、筛选、弹窗、上传、表格等通用能力，配合后端完成接口联调、登录态处理、权限判断和埋点接入。
- 通过图片懒加载、接口并行、资源按需加载、组件复用和缓存策略优化页面性能，支撑高频运营需求稳定上线。

代表项目

海外 AI 视频编辑器 / PPT-to-Canvas 编辑器 | AIGC / 画布交互 / 海外产品

用户可上传 PPT 或输入 Prompt，系统自动解析内容并转化为可编辑画布元素；支持添加动画、视频、图表、数字人，最终生成带数字人讲解的视频内容。

- 设计编辑器整体架构与画布数据结构，抽象元素模型、层级关系、选区状态、历史记录和工具栏聚合机制。
- 负责项目关键技术预研与攻坚，围绕 PPT 解析、内容到画布元素的映射、编辑器状态管理和海外产品交互完成方案验证。
- 实现拖拽、缩放、旋转、组合/解组、层级移动、撤销/重做、外部元素复制粘贴等高频编辑能力。
- 实现单页面播放与时间线预览，通过控制画布元素时间轴模拟视频播放效果，提升生成前的可预览性。
- 面向海外 AI 产品使用习惯优化交互链路，兼顾复杂编辑能力与低学习成本。

数字人直播平台 | React + TypeScript / SaaS AIGC / ToB & ToC

- 建设基于虚拟数字人技术的直播平台，支持数字人形象编辑、AI 话术续写、云手机中控台登录授权和直播间互动能力。
- 实现数字人拖拽、缩放、实时编辑、浏览器插件弹幕抓取等能力，打通直播侧内容生产与互动链路。
- 使用 Hooks 和通用组件拆分业务逻辑，结合 Node 自动化部署提升迭代效率与发布稳定性。

抖音直播 SDK Flutter 封装 | Flutter / Android & iOS SDK / 直播能力封装

- 将抖音 Android 与 iOS 直播 SDK 封装为 Flutter 项目可调用的统一能力，降低业务侧接入直播能力的复杂度。
- 处理原生 SDK 初始化、授权、直播间能力调用、平台差异和 Flutter 与原生层通信，统一 Dart 侧调用方式。
- 配合业务项目完成联调、异常排查和多端验证，沉淀可复用的 App 直播能力接入方案。

智慧中医互联网医院 | uni-app 小程序 / 医疗 ToC

- 负责 uni-app 小程序技术选型、前端框架搭建、开发流程规范、核心模块开发和整体交付推进，业务覆盖在线问诊、快速问诊、电子处方等场景。
- 接入腾讯 IM/TRTC，实现文本、图片、音频和视频通话能力，支持医患沟通链路。
- 建设多环境切换、全局跳转、命令行打包发布到微信小程序后台、ESLint/commitlint/husky 规范等工程能力，并沉淀小程序开发规范。

雅典娜管理系统 | Vue + Qiankun / 医疗运营后台

- 负责 Qiankun 微前端框架搭建、微应用改造迁移、公共 UI 组件库和 ECharts 图表组件封装。
- 支持运营配置活动、医生、外呼电话等后台业务，使用路由懒加载、Webpack 分包和图表防抖提升页面性能。
- 完善本地微应用开发热更新方案，降低多应用联调成本。

K12 在线课堂与教学服务系统 | Vue / Cocos Creator / SSE / 百家云

- 参与老师端/学生端直播课堂和 TSS 教学服务系统建设，支持直播授课、课前课后互动、答题发布、白板手写和教研录题配题。
- 集成百家云 SDK，使用 SSE 建立长连接实现数据热更新；通过 html2canvas 生成清晰课件图片。
- 重写 localStorage 过期策略、keep-alive 缓存逻辑和部分 Element UI 组件，扩展表单校验、表格、时间组件等基础能力。
- 使用 xlsx 实现前端纯导出并支持部分样式；使用 Cocos Creator 开发课堂互动小游戏并嵌入 PC 项目。

58 同城本地生活与商家后台 | Vue / H5 / PC Admin / 营销活动

- 参与本地生活、房产相关 H5 页面和商家后台模块建设，覆盖信息列表、详情页、筛选搜索、表单发布、运营活动和数据展示。
- 封装适合高频业务迭代的列表筛选、分页、弹窗、上传、表单校验和请求异常处理能力，提升页面复用率。
- 针对移动端活动页进行首屏、图片、接口和缓存优化，并接入曝光、点击、拨打电话、表单提交等关键行为埋点。

教育与技术影响力

- 本科：计算机科学与技术，中国石油大学。
- 技术博客：CSDN 阅读量 26w+，粉丝 1.5w+，长期记录前端工程化、多端开发、动画与项目实践。
- 开源 Demo：Cocos Creator 互动小游戏，GitHub: github.com/li1164267803/cocosCreator-virus-box。